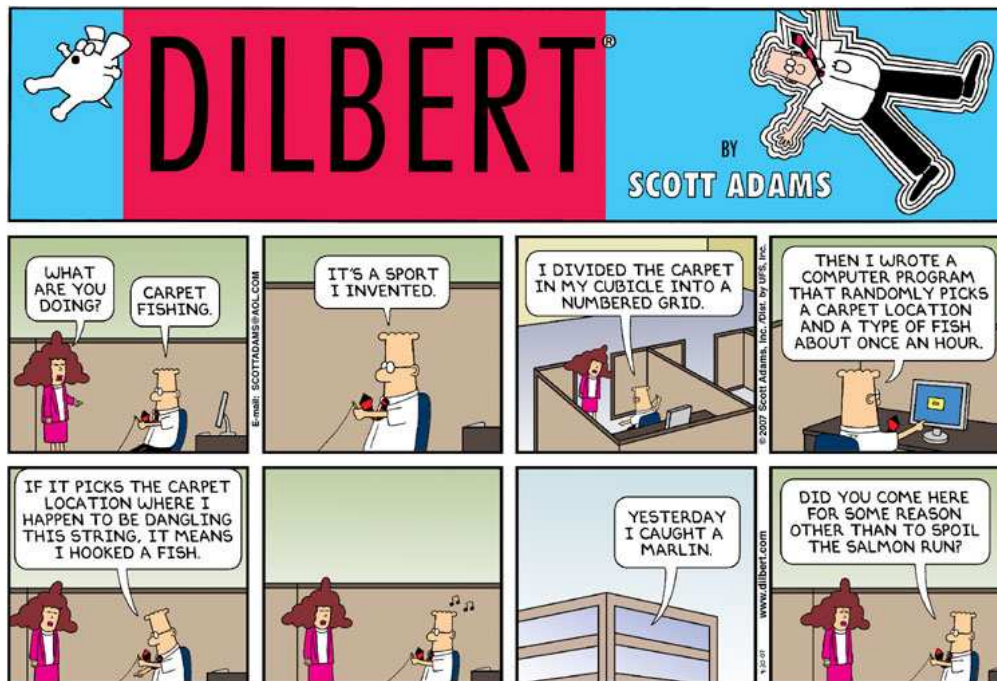


- **Praktijk**
- Console Applicatie "Carpet Fishing"



© Scott Adams, Inc./Dist. by UFS, Inc.

- Eisen
  - o OO Design
    - Classes voor data afhandeling (random vis, random positie)
    - Classes voor UI afhandeling (UI, timer)
  - o Design Patterns
    - Singleton voor data classes
- Belangrijke classes:
  - o System.Windows.Forms.Timer
  - o System.Random
- Optioneel:
  - o Windows Forms Interface